

Besuch im ZKM

Am Eingang der ersten Ausstellung (Open Codes) gab es Kameras, die anhand der Haarfarbe und der Körperstatur unser Alter, mögliche Krankheiten und andere Eigenschaften analysierten. Die Ergebnisse wurden auf große Bildschirme projiziert, entsprachen jedoch in keiner Weise der Wahrheit.

Um ein allgemeines Bild über die Ausstellung zu bekommen, waren diverse Hintergrundinformationen ausgestellt und wir erhielten geschichtliche Einblicke in die Weiterentwicklung der Technik.

Die Gaming-Ausstellung zeigte die Spielentwicklung von den Anfängen bis heute. Es war alles vertreten: von alten Konsolen über Spieleautomaten, an denen man zum Beispiel Pacman oder Super Mario spielen konnte, bis hin zur neuesten Playstation und neuartigen Spielen, die uns bis dato nicht bekannt waren.

Klasse 1 RE 1

